

ЩАСТИНСЬКА МІСЬКА РАДА

ВИКОНАВЧИЙ КОМІТЕТ

РІШЕННЯ

Від 13.05.2014р.

№ 53

м.Щастя

Про надання дозволу фізичній особі-підприємцю Ломаченко С.М. на розміщення літнього майданчика та батута за адресою: м.Щастя, …

До виконавчого комітету Щастинської міської ради звернулася з клопотанням фізична особа-підприємець Ломаченко С.М. про надання дозволу на розміщення літнього майданчика та батута за адресою: м.Щастя, …

На підставі наданих документів, керуючись частиною четвертою статті 28 Закону України «Про регулювання містобудівної діяльності», Законами України «Про місцеве самоврядування в Україні» та «Про благоустрій населених пунктів», Наказом Міністерства регіонального розвитку, будівництва та житлово-комунального господарства України від 21.10.2011 № 244 «Про затвердження Порядку розміщення тимчасових споруд для провадження підприємницької діяльності», зареєстрованого в Міністерстві юстиції України 22.11.2011 за № 1330/20068, виконавчий комітет Щастинської міської ради

ВИРІШИВ:

1. Надати фізичній особі-підприємцю Ломаченко С.М. дозвіл на розміщення літнього майданчика та батута площею 180,0 кв.метрів за адресою: м.Щастя, … терміном з 15.05.2014р. до 31.09.2014р.

2. Погодити режим роботи літнього майданчика та батута за адресою: м.Щастя, … з 10-00 до 21-00.

3. Відділу архітектури, землевпорядкування та житлово-комунального господарства Щастинської міської ради (Лукашенко О.О.) підготувати на замовлення ФОП Ломаченко С.М. паспорт прив’язки літнього майданчика у порядку, передбаченому Наказом Міністерства регіонального розвитку, будівництва та житлово-комунального господарства України від 21.10.2011 № 244 «Про затвердження Порядку розміщення тимчасових споруд для провадження підприємницької діяльності».

4.ФОП Ломаченко С.М. виконати розміщення літнього майданчика та батута за адресою: м.Щастя, … у відповідності до паспорту прив’язки.

5. Контроль за виконанням цього рішення покласти на заступника міського голови Тюріна В.П.

Виконуючий обов’язки міського голови,

заступник міського голови В.П. Тюрін